



Città di Villorba

PROVINCIA DI TREVISO

Comunicato Stampa n. 55 del 30 giugno 2023

Ci sto? Affare Fatica a Villorba

Questa prima esperienza ha visto il coinvolgimento dei 10 ragazzi villorbesi per la manutenzione delle strutture per il tempo libero del parco giochi di Fontane Chiesa Vecchia.

Villorba. Il progetto "Ci sto? Affare Fatica!" attivo a Villorba nel mese di giugno si è concluso oggi con la consegna da parte dell'assessore ai Lavori Pubblici Alessandro Dussin dei "Buoni Fatica" del valore di 50 euro ad ognuno dei 10 ragazzi partecipanti e di 100 euro ad ogni tutor di gruppo. Questi buoni potranno essere utilizzati presso le attività commerciali e culturali del territorio di Villorba che hanno aderito al progetto il cui bando era stato pubblicato agli inizi di maggio.

Le attività del progetto "Ci sto? Affare Fatica!" rivolte ai 10 tra ragazzi e ragazze di età compresa tra i 14 e i 19 anni residenti nel Comune di Villorba sono state organizzate da KIRIKÙ Società Cooperativa Sociale Onlus di Montebelluna.

“Questa iniziativa - sottolinea il sindaco Francesco Soligo - riveste un'importanza fondamentale per i giovani partecipanti, poiché contribuisce a rafforzare il loro senso civico, il loro impegno e la loro partecipazione attiva nella tutela del bene comune. Questa prima esperienza ha visto il coinvolgimento dei 10 ragazzi villorbesi per la manutenzione delle strutture per il tempo libero del parco giochi di Fontane Chiesa Vecchia”.

La Rete Nazionale del progetto "Ci sto? Affare Fatica!" ha ottenuto un notevole successo già nel 2022, coinvolgendo realtà e territori in 14 diverse Regioni italiane. Questa iniziativa, che promuove l'acquisizione del valore della fatica e l'investimento del tempo libero estivo dei giovani, ha riunito un totale di 201 Comuni e 400 realtà ospitanti, con la partecipazione di 6.011 giovani suddivisi in 703 squadre. Il progetto ha visto la partecipazione attiva inoltre di volontari e tutor, creando un ambiente di collaborazione sia tra pari sia intergenerazionale.