



Città di Villorba

**Rendicontazione della destinazione della quota del 5 per mille dell'IRPEF  
relativo all'anno finanziario 2020 e corrispondente all'anno di imposta 2019  
(art. 16, decreto del Presidente del Consiglio dei Ministri 23 luglio 2020)**

La somma di € 15.816,14 è stata destinata al sostegno della spesa di iniziative rientranti nell'area "famiglia e minori": Progetto Giovani, Progetto Teatro e Web radio, Progetto Emozioni in gioco e Progetto Polaris.

Nel rendiconto economico, redatto nel modello allegato alla circolare F.L. 46 del 29/07/2021, sono stati riportati gli atti di impegno relativi alle iniziative che hanno trovato copertura sull'esercizio finanziario 2021.

Il Progetto Giovani, avviato a fine 2011, ha continuato la sua attività con risultati più che soddisfacenti.

Il Progetto Teatro e web radio nel 2021 ha portato alla realizzazione dei primi sei filmati contenenti sketch realizzati dai ragazzi sulla storia dei personaggi che hanno abitato Villa Giovannina.

Il Progetto Emozioni in Gioco si è posto l'obiettivo di sensibilizzare i ragazzi sul tema della diversità di genere.

Il Progetto Polaris, di nuova istituzione, è stato realizzato per dare supporto alle famiglie nella gestione delle relazioni con i figli, soprattutto in un momento particolare quale quello della pandemia.

Come meglio evidenziato nel riepilogo di spesa relativi, la somma proveniente dalla destinazione del *cinque per mille* dell'IRPEF a sostegno della spesa per le attività sociali del Comune ha consentito la parziale copertura (49%) dell'onere economico complessivo 2021 per la realizzazione delle iniziative, consentendo il contenimento della spesa a carico dell'Ente, la continuità nella realizzazione delle iniziative già avviate negli anni precedenti e il sostegno del nuovo Progetto Polaris.

Per ogni ulteriore dettaglio si rinvia alla documentazione allegata.

La presente relazione e il rendiconto economico, redatte ai sensi del decreto del Presidente del Consiglio dei Ministri 23/07/2020, vengono conservate agli atti per 10 anni e pubblicate nel sito del comune conformemente alle disposizioni dell'art. 16 D.P.C.M. medesimo.

Villorba, data della firma digitale

IL DIRIGENTE DEL SETTORE I  
AREA AMMINISTRATIVA, ECONOMICO-FINANZIARIA  
E DEI SERVIZI ALLA PERSONA  
Dott.ssa Giorgia Elvassore

*documento informatico predisposto, conservato e firmato  
ai sensi del D. Lgs. 82/2005 e s.m.i digitalmente*



c)	Altro:	€	-	
2 -	altre voci di spesa riconducibili direttamente agli scopi sociali dell'ente	€	-	
3 -	eventuali somme accantonate, per la realizzazione di progetti pluriennali da rendicontare nell'anno di utilizzazione:	€	-	

**B - contributi a persone fisiche per aree di intervento. Indicare il totale dei contributi assegnati direttamente a:**

a)	Famiglia e minori	€	-	
b)	Anziani	€	-	
c)	Disabili	€	-	
d)	Povertà, disagio, adulti e senza fissa dimora	€	-	
e)	Multiutenza	€	-	
f)	Immigrati	€	-	
g)	Dipendenze	€	-	
h)	Altro	€	-	

Villorba, data della firma digitale

Timbro dell'ente

IL DIRIGENTE DEL SETTORE I

Dott.ssa Giorgia Elvassore

Area Amministrativa, Economico-finanziaria e dei Servizi alla Persona

L'ORGANO DI REVISIONE ECONOMICO FINANZIARIA <sup>1</sup>

Dott.ssa Chiara Benasciutti

Dott.ssa Cinzia Giaretta

Dott. Luca Franchetto

*documento informatico predisposto, conservato e firmato ai sensi del D. Lgs. 82/2005 e s.m.i digitalmente dalle persone sopra indicate*

<sup>1</sup> Per i Comuni con popolazione inferiore a 15.000 abitanti è richiesta la sottoscrizione da parte dell'unico componente del collegio; per i comuni con popolazione superiore è richiesta la sottoscrizione di almeno due componenti del collegio, sempreché il regolamento di contabilità non preveda la presenza di tutti e tre i componenti per il funzionamento del collegio, nel qual caso il documento va sottoscritto dai tre componenti.



Città di Villorba

## Progetto Giovani

L'Attività del Progetto Giovani ha trovato ulteriore consolidamento con il Progetto Giovani 2021 che, nonostante l'emergenza legata al Covid-19, ha visto il rafforzamento di progettualità già attive e lo sviluppo di nuove iniziative.

L'attività è rivolta ai giovani del territorio ed è fondata sull'incontro con l'altro, sulla vicinanza, sul fare gruppo, diffondere messaggi educativi, stimoli creativi e riflessioni importanti, con nuovi strumenti e strategie.

In particolare le attività realizzate sono state le seguenti:

### SPAZIO ORIENTAGIOVANI

È continuata l'attività di informazione e orientamento per i giovani sul tema della scuola e della ricerca di lavoro.

### GESTIONE SALA PROVE

La sala prove è data in concessione ad associazione culturale locale composta prevalentemente da giovani. Le attività sono monitorate dagli educatori del Progetto Giovani con cadenza trimestrale. L'obiettivo è quello di rendere sempre più autonoma l'associazione che gestisce lo spazio attivando tutti i partecipanti nelle scelte inerenti alle attività svolte, la condivisione della sala e il rapporto con le istituzioni. Nel 2021 è stato ultimato lo spostamento della sede dell'Associazione presso altro locale comunale in centro a Villorba con un grande lavoro dei giovani per la sistemazione dello spazio messo a disposizione dall'A.C..

### EVENTI PUBBLICI

Il tradizionale evento rivolto ai giovani, denominato "Parcarità", che prevedeva un'intera giornata dedicata allo skateboarding, è stato realizzato a settembre con la partecipazione di una trentina di ragazzi alle gare. Causa pandemia si è preferito concentrare l'attività sullo skateboarding (contest under 14 e senior) e non abbinare un mini-concerto live di giovani band locali. Durante l'evento sono stati comunque coinvolti anche i ragazzi della sala prove che hanno prestato attrezzatura e predisposto la musica di sottofondo alle esibizioni in pista.

Inoltre è stata realizzata la prima attesissima edizione di Skateflix, proiezione di video-part sulla storia dello skateboarding, con prenotazioni numerose e la partecipazione di ragazzi, bambini, e genitori.

**SOCIAL NETWORK** ovvero utilizzo dei social come mezzo per attivare e mantenere i contatti sia con ragazzi già conosciuti, sia con i nuovi potenziali fruitori del servizio.

Attraverso la rete gli educatori riescono a raggiungere giovani altrimenti sconosciuti o difficilmente avvicinabili e intercettare situazioni di disagio sommerse.

Oltre che dal punto di vista relazionale, i social sono diventati uno strumento promozionale per le iniziative organizzate dal PG.

## **PROGETTO INSIDES**

Incontro virtuale tra persone che negli anni hanno vissuto gli spazi e le attività del progetto, per raccontare e raccontarsi, rispolverando ricordi comuni e progetti futuri, il tutto confezionato e presentato in una rubrica che settimanalmente ha raccontato chi è il progetto giovani e come sarà.

## **PROGETTO SKATEPARK**

Il 2021 è stato l'anno delle ragazze skaters, che virtualmente si sono radunate insieme a operatori e ragazzi del Progetto giovani per parlare del futuro del ruolo femminile nello skateboarding, e in park per coltivare la disciplina. Ragazze e bambine, sempre più giovani, che in questo anno si sono portate a casa non solo la soddisfazione di grandi progressi, ma anche le medaglie dei primi posti nelle gare nazionali.

La spesa investita nella realizzazione dell'iniziativa 2021, ammonta a complessivi € 25.229,59 (det. 620 del 24/09/2019, det. 681 del 11/11/2020, det. 790 del 18/11/2021).

## **Progetto Teatro e progetto Web radio**

È proseguita l'attività di web radio e teatro destinata ai ragazzi e ai giovani, con incarico affidato a cooperativa sociale.

Nel corso del 2021 il progetto ha visto la realizzazione dei primi sei sketch teatrali realizzati dai ragazzi che raccontano la storia dei personaggi che hanno abitato Villa Giovannina, storico edificio di proprietà del comune.

Per il progetto Teatro e Web Radio la spesa ammonta a € 1.370,00 (det. n. 313 del 03/05/2021).

## **Progetto Emozioni in gioco**

Nel corso del 2021 è stata ultimata la parte del progetto non svolta l'anno precedente causa pandemia. Rivolta a ragazzi e ragazze afferenti ad attività territoriali strutturate, l'attività è stata incentrata alla sensibilizzazione sul tema della violenza maschile nelle relazioni affettive ed ha portato alla realizzazione di un testo "teatrale" e alla successiva realizzazione delle scene che sono state registrate in un video proiettato presso la Barchessa di Villa Giovannina, a conclusione del progetto.

Per il progetto Emozioni in gioco la spesa ammonta a € 3.436,24 (det. n. 767 del 09/12/2020).

## **Progetto "Polaris"**

In seguito alla pandemia, si è notata che tra gli adolescenti una domanda crescente di ascolto, contenimento e di indirizzo, manifestata dagli stessi con comportamenti ritenuti a rischio e che dimostrano una sofferenza psicologica importante.

Per far fronte a tale situazione, si è pensato all'attivazione di uno spazio di ascolto che potesse dare risposta ai bisogni emergenti.

Quindi, nell'ottica di contrastare l'aumento e la complessità delle situazioni critiche nel territorio comunale a danno dei ragazzi, l'Assessorato ai Servizi Sociali ha promosso l'avvio di un nuovo

servizio in via sperimentale volto a offrire uno spazio qualificato di ascolto e di consulenza dedicato ai genitori che si trovassero a gestire situazioni di conflittualità familiare collegata in qualche modo all'emergenza sanitaria in corso.

Attraverso il progetto in questione, quindi, il Comune di Villorba offre ai propri residenti l'accesso gratuito e di prossimità a consulenze psicologiche per gli adolescenti e le loro famiglie al fine di rinforzare e indirizzare il ruolo educativo degli adulti e di accogliere il malessere manifestato dagli adolescenti.

Dal 2021 ad oggi sono 18 utenti presi in carico.

Per la realizzazione del progetto la spesa ammonta a € 2.297,00 (det. n. 352 del 18/05/2021)

Villorba, data della firma digitale

IL DIRIGENTE DEL SETTORE I  
AREA AMMINISTRATIVA, ECONOMICO-FINANZIARIA  
E DEI SERVIZI ALLA PERSONA

Dott.ssa Giorgia Elvassore

*documento informatico predisposto, conservato e firmato  
ai sensi del D. Lgs. 82/2005 e s.m.i digitalmente da  
Giorgia Elvassore*